**LEMBAGA PEPERIKSAAN**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**

**PANDUAN PELAPORAN CALON (PPC)**



**FASA 1 : MENGANALIS MASALAH**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Calon | Tee Qi Jing |
| No Kad Pengenalan | 041227040359 |
| Angka Giliran | 27 |
| Tahun Peperiksaan | 2020&2021 |

**Kemahiran/Elemen: 1.0 Menganalisis Masalah (12 Markah)**

|  |  |
| --- | --- |
| Aspek : 1.1 Penyataan Masalah (2 Markah) | MARKAH |
| Penilaian dilakukan secara manual yang dicatatkan dalam buku-buku kemajuan amat memerlukan masa yang lama.Penilaian secaran manual kadangkala akan berlakunya kesilapan dalam penandaan dan pengiraan markah atau gred.Hal ini membebankan tugas guru serta pelajar untuk membuat penilaian semula.Oleh itu,Aplikasi Kuiz Dalam Talian diperlukan supaya pentadbiran kuiz menjadi mudah, tepat dan ulangan banyak dapat dibuat.Selain itu, perekodan gred dan markah dalam Aplikasi Kuiz Dalam Talian sangat kemas serta dapat menyeronokkan guru-guru dan pelajar.Hal ini dapat meningkatkan motivasi kerana pelajar dapat mengetahui kesilapan yang dibuat dalam penilaian kuiz.Penandaan automatic juga mengurangkan tugas guru yang menanda penilaian murid dan tempoh penandaan dapat dikurangkan serta masa dijimatkan |  |
| Aspek : 1.2 Objektif (2 Markah) | MARKAH |
| * Dapat merekod maklumat murid pada halaman pendaftaran seperti nama, umur, kelas, guru dan lain-lain. * Dapat mengira markah dan gred kuiz yang diambil oleh murid dan mengenal pasti kesilapan murid dalam kuiz tersebut. * Dapat memaparkan markah dan gred pada akhir kuiz serta memberikan sokongan yang tepat kepada murid. |  |
| Aspek : 1.3 Skop ( 2 Markah ) | MARKAH |
| * Sistem ini hanya membekalkan penilaian Sains Komputer untuk Tingkatan 4 sahaja. * Sistem ini hanya memaparkan markah dan gred murid dalam penilaian sahaja. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Aspek : 1.4 Kumpulan Sasaran ( 1 Markah ) | MARKAH |
| * Murid Tingkatan 4 yang mengambil mata pelajaran Sains Komputer dan guru cemerlang mata pelajaran Sains Komputer |  |
| Aspek : 1.5 Menilai Sistem Sedia Ada ( 3 Markah ) | MARKAH |
| * Sistem sedia ada:Penilaian Sains Komputer Tingkatan 4 yang dilakukan secara manual dan dicatatkan dalam buku-buku kemajuan mempunyai kelebihan iaitu dapat memastikan semua murid membuat penilaian tersebut tetapi juga membawa kelemahan iaitu sering berlakunya kesilapan dalam penandaan kuiz dan menilai markah serta menyebabkan markah tidak tepat. * Sistem baharu:Aplikasi Penilaian Sains Komputer Tingkatan 4 dicipta untuk mengatasi masalah kesalahan penilaian markah kerana markah dinilai secara automatik dan penilaian markah menjadi tepat. Selain itu, penandaan penilaian menjadi cepat kerana semua soalan kuiz ditanda dan diperiksa oleh komputer |  |
| Aspek : 1.6 Tempoh Kerja Projek ( 2 Markah ) | MARKAH |
| Sila rujuk kepada Lampiran 1 - Tempoh Projek |  |

Tandatangan Calon:

**LEMBAGA PEPERIKSAAN**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**

**PANDUAN PELAPORAN CALON (PPC)**



**FASA 2 : MEREKA BENTUK PENYELESAIAN**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Calon | Tee Qi Jing |
| No Kad Pengenalan | 041227040359 |
| Angka Giliran | 27 |
| Tahun Peperiksaan | 2020&2021 |

**Kemahiran / Elemen : 2.0 Mereka bentuk Penyelesaian (28 Markah)**

|  |  |
| --- | --- |
| Aspek : 2.1 Algoritma ( 3 Markah ) | MARKAH |
| Sila rujuk kepada Lampiran Algoritma:Carta Alir Murid dan Lampiran Algoritma:Carta Alir Guru |  |
| Aspek : 2.2 Gambar Rajah Perhubungan Entiti (ERD) ( 10 Markah) | MARKAH |
| Sila rujuk kepada Lampiran Gambar Rajah Perhubungan Entiti(ERD) |  |
| Aspek : 2.3 Penormalan (9 Markah) | MARKAH |
| Sila rujuk kepada Lampiran Pernomalan |  |
| Aspek : 2.4 Antara Muka Input / Output (6 Markah) | MARKAH |
| Sila rujuk kepada Lampiran Antara Muka |  |

Tandatangan Calon: